**ĐỀ KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ II**

**KHỐI 5- MÔN: TIN HỌC**

I/ MA TRẬN PHÂN BỐ CÂU HỎI

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Chủ đề** | | **Mức 1** | **Mức 2** | **Mức 3** | **Mức 4** | **Cộng** |
| 1. Kỹ năng gõ văn bản bằng phương pháp 10 ngón | Số câu |  | 1 |  |  | 1 |
| Câu số |  | A.1 |  |  |
| 2. Soạn thảo văn bản: Tạo bảng, chỉnh sửa cấu trúc và căn lề trong bảng | Số câu | 1 |  |  |  | 1 |
| Câu số | A.4 |  |  |  |
| 3. Soạn thảo văn bản: chèn hình ảnh vào văn bản | Số câu |  | 1 |  |  | 1 |
| Câu số |  | A.2 |  |  |
| 4. Lập trình Logo: Vẽ bằng vòng lặp lồng nhau | Số câu |  |  | 1 |  | 1 |
| Câu số |  |  | A.8 |  |
| 5. Lập trình Logo: Thực hiện các thủ tục | Số câu | 2 | 1 |  |  | 3 |
| Câu số | A.3, A.5 | A.7 |  |  |
| 6. Lập trình Logo: Tạo các hình mẫu trang trí, viết chữ và làm tính | Số câu | 1 |  | 1 | 1 | 3 |
| Câu số | A.6 |  | B.1 | B.2 |
| ***Tổng số câu*** | | 4 | 3 | 2 | 1 | 10 |

**II. MA TRẬN ĐÁP ÁN VÀ BIỂU ĐIỂM**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Mạch kiến thức, kỹ năng** | **Số câu và số điểm** | **Mức 1** | | | **Mức 2** | | **Mức 3** | | **Mức 4** | | **Cộng điểm và tỷ lệ phần trăm** | |
| **TN** | | **LT/TH** | **TN** | **LT/TH** | **TN** | **LT/TH** | **TN** | **LT/TH** | **Tổng** | **Tỷ lệ** |
| 1. Kỹ năng gõ văn bản bằng phương pháp 10 ngón | Câu số |  | |  | A.1 |  |  |  |  |  | 1 |  |
| Số điểm |  | |  | 0.5 |  |  |  |  |  | 0.5 | 5% |
| 2. Soạn thảo văn bản: Tạo bảng, chỉnh sửa cấu trúc và căn lề trong bảng | Câu số | A.4 | |  |  |  |  |  |  |  | 1 |  |
| Số điểm | 0.5 | |  |  |  |  |  |  |  | 0.5 | 5% |
| 3. Soạn thảo văn bản: chèn hình ảnh vào văn bản | Câu số |  | |  | A.2 |  |  |  |  |  | 1 |  |
| Số điểm |  | |  | 0.5 |  |  |  |  |  | 0.5 | 5% |
| 4. Lập trình Logo: Vẽ bằng vòng lặp lồng nhau | Câu số |  | |  |  |  | A.8 |  |  |  | 1 |  |
| Số điểm |  | |  |  |  | 1.5 |  |  |  | 1.5 | 15% |
| 5. Lập trình Logo: Thực hiện các thủ tục | Câu số | A.3 | A.5 |  | A.7 |  |  |  |  |  | 3 |  |
| Số điểm | 0.5 | 0.5 |  | 0.5 |  |  |  |  |  | 1.5 | 15% |
| 6. Lập trình Logo: Tạo các hình mẫu trang trí, viết chữ và làm tính | Câu số | A.6 | |  |  |  |  | B.1 |  | B.2 | 3 |  |
| Số điểm | 0.5 | |  |  |  |  | 2 |  | 3 | 5.5 | 55% |
| ***Tổng*** | Số câu | 4 | |  | 3 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 10 | 100% |
| Số điểm | 2 | |  | 1.5 | 0 | 1.5 | 2 | 0 | 3 | 10.0 |  |
| ***Tỷ lệ %*** | 20% | |  | 15% | 0% | 15% | 20% | 0% | 30% | 100% |  |
|  | ***Tỷ lệ theo mức*** | 20% | | | 15% | | 35% | | 30% | |  |  |

***Tương quan lý thuyết và thực hành***

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | **Số câu** | **Điểm** | **Tỷ lệ** |
| **Lý thuyết (10’)** | **8** | **5** | **50%** |
| **Thực hành (25’)** | **2** | **5** | **50%** |

**III/ĐỀ KIỂM TRA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Trường Tiểu học Tam Thuấn  Họ và tên:................................  Lớp: ............... | | **KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ II**  **MÔN: TIN HỌC - KHỐI 5** THỜI GIAN: 35 phút  **NĂM HỌC 2016 – 2017** | |
| Điểm LT | Điểm TH | Nhận xét của Giáo viên |
|  |  |  |
| Tổng điểm: | |

1. **TRẮC NGHIỆM (5 Điểm)**

**Khoanh tròn vào câu trả lời đúng nhất.**

**Câu A.1 (0,5đ**): Dòng văn bản sau có mấy từ soạn thảo? “Con gà cục tác lá chanh”

A. 4 Từ soạn thảo B. 5 từ soạn thảo C. 6 từ soạn thảo D. 7 từ soạn thảo.

**Câu A.2 (0,5đ**): Tìm câu sai trong những câu sau:

1. Hình vẽ thích hợp trong văn bản sẽ giúp cho người đọc dễ hiểu nội dung văn bản hơn.
2. Hình vẽ trong văn bản làm cho văn bản thêm sinh động và hấp dẫn.
3. Văn bản có hình vẽ kèm theo thì mới giá trị.
4. Hình vẽ không phù hợp nội dung văn bản sẽ cho văn bản giảm giá trị hoặc mất hoàn toàn giá trị.

**Câu A.3 (0,5đ**): Một thủ tục trong Logo bắt đầu và kết thúc bởi:

A. To và Exit B. To và Edit C. Edit và End D.To và End

**Câu A.4 (0,5đ)** Em sử dụng nút lệnh nào để tạo bảng trong văn bản?

A. 

B. 

C. 

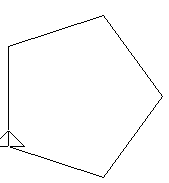
**Câu A.5 (0,5đ)** Trong phần mềm Logo, để tạo thủ tục *hinhvuong* em gõ lệnh:

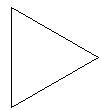
**A. REPEAT “hinhvuong B. EDIT hinhvuong”**

**C. EDIT “hinhvuong D. EDIT “hinh vuong**

**Câu A.6(0,5đ)** Để viết chữ ra màn hình Logo, em sử dụng câu lệnh nào sau đây:

**A. PRINT B. SHOW C. HOME D. LABEL**

**Câu A.7(0,5đ)** Lệnh Repeat 3[fd 100 rt 360/3] vẽ được hình nào dưới đây:

A.  B. C.

1. **Tự luận:**

**Câu A.8 (1,5đ)** Điền vào chỗ trống (...) để được câu lệnh đúng:

REPEAT 5 [REPEAT …….[FD 100 RT 60] RT ……..]

Repeat 12 [FD 100 RT …. ]

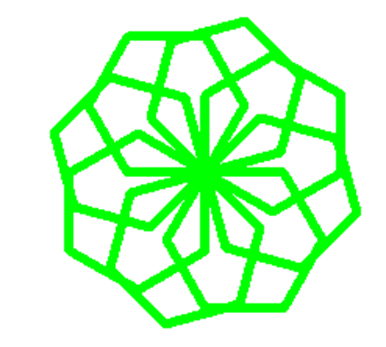
Repeat …. [repeat 8 [FD 70 RT …. ] RT 60]

1. **Thực hành**: (5đ)

**Câu B.1 (2đ): Em hãy dùng các câu lệnh làm tính trong Logo để thực hiện phép tính sau***:*

|  |  |
| --- | --- |
| 23 - 35/7 | 123 + 27 - 50 |
| 4 \* (32-7) + 5 \* (16 - 4) | 100 – (19 + 11) |

**Câu B.2 (3đ): Sử dụng câu lệnh lặp trong phần mềm Logo vẽ hình sau:**



**IV. HƯỚNG DẪN CHẤM VÀ ĐÁP ÁN CHI TIẾT**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Câu** | **Đáp án đúng** | | **Điểm từng phần** | | **Tổng điểm** |
| **A.1** | **C** | |  | | **0.5** |
| **A.2** | **C** | |  | | **0.5** |
| **A.3** | **D** | |  | | **0.5** |
| **A.4** | **B** | |  | | **0.5** |
| **A.5** | **C** | |  | | **0.5** |
| **A.6** | **D** | |  | | **0.5** |
| **A.7** | **A** | |  | | **0.5** |
| **A.8** | **6…….72** | | **0.5** | | **1.5** |
| **360/12 hoặc 30** | | **0.5** | |
| **6…….45** | | **0.5** | |
| **B.1** | **18** | **100** | **0.5** | **0.5** | **2** |
| **160** | **70** | **0.5** | **0.5** |
| **B.2** | **Repeat 8 [Repeat 6 [FD 50 RT 60] RT 45]** | |  | | **3** |
| **Tổng điểm:** | | | | | **10** |