

# PHÉP QUAY

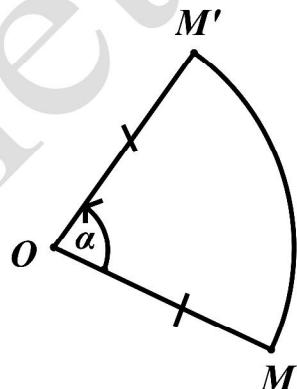
## A. CHUẨN KIẾN THỨC

### A.TÓM TẮT GIÁO KHOA.

#### 1. Định nghĩa:

Cho điểm  $O$  và góc lượng giác  $\alpha$ . Phép biến hình biến  $O$  thành chính nó và biến mỗi điểm  $M$  khác  $O$  thành điểm  $M'$  sao cho  $OM' = OM$  và góc lượng giác  $(OM; OM') = \alpha$  được gọi là phép quay tâm  $O$ ,  $\alpha$  được gọi là góc quay.

Phép quay tâm  $O$  góc quay  $\alpha$  được kí hiệu là  $Q_{(O;\alpha)}$ .



Nhận xét

- Khi  $\alpha = (2k+1)\pi, k \in \mathbb{Z}$  thì  $Q_{(O;\alpha)}$  là phép đối xứng tâm  $O$ .
- Khi  $\alpha = 2k\pi, k \in \mathbb{Z}$  thì  $Q_{(O;\alpha)}$  là phép đồng nhất.

#### 2. Biểu thức tọa độ của phép quay:

Trong mặt phẳng Oxy, giả sử  $M(x; y)$  và  $M'(x'; y') = Q_{(O,\alpha)}(M)$  thì

$$\begin{cases} x' = x \cos \alpha - y \sin \alpha \\ y' = x \sin \alpha + y \cos \alpha \end{cases}$$

Trong mặt phẳng Oxy, giả sử  $M(x; y)$ ,  $I(a; b)$  và  $M'(x'; y') = Q_{(I,\alpha)}(M)$  thì

$$\begin{cases} x' = a + (x - a) \cos \alpha - (y - b) \sin \alpha \\ y' = b + (x - a) \sin \alpha + (y - b) \cos \alpha \end{cases}$$

#### 3. Tính chất của phép quay:

- Bảo toàn khoảng cách giữa hai điểm bất kì
- Biến một đường thẳng thành đường thẳng
- Biến một đoạn thẳng thành đoạn thẳng bằng đoạn đã cho
- Biến một tam giác thành tam giác bằng tam giác đã cho
- Biến đường tròn thành đường tròn có cùng bán kính

Lưu ý:

Giả sử phép quay tâm I góc quay  $\alpha$  biến đường thẳng  $d$  thành đường thẳng  $d'$ , khi đó

Nếu  $0 < \alpha \leq \frac{\pi}{2}$  thì góc giữa hai đường thẳng  $d$  và  $d'$  bằng  $\alpha$

Nếu  $\frac{\pi}{2} < \alpha < \pi$  thì góc giữa hai đường thẳng  $d$  và  $d'$  bằng  $\pi - \alpha$ .

