

* Nếu Δ là giao tuyến của hai mặt phẳng (P) và (Q) thì $[\vec{n}_P, \vec{n}_Q] = \vec{u}_\Delta$ là một VTCP của Δ (Trong đó \vec{n}_P, \vec{n}_Q lần lượt là VTPT của (P) và (Q)).

b) Phương trình tham số của đường thẳng

Cho đường thẳng Δ đi qua $M(x_0; y_0; z_0)$ và có VTCP $\vec{u} = (a; b; c)$. Khi đó

$$\text{phương trình đường thẳng } \Delta \text{ có dạng: } \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases} \quad t \in \mathbb{R} \quad (1)$$

(1) gọi là phương trình tham số của đường thẳng Δ , t gọi là tham số.

Chú ý. Cho đường thẳng Δ có phương trình (1)

* $\vec{u} = (a; b; c)$ là một VTCP của Δ

* $M \in \Delta \Leftrightarrow M(x_0 + at; y_0 + bt; z_0 + ct)$.

2. Phương trình chính tắc:

Cho đường thẳng Δ đi qua $M(x_0; y_0; z_0)$ và có VTCP $\vec{u} = (a; b; c)$ với $abc \neq 0$. Khi đó phương trình đường thẳng Δ có dạng:

$$\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c} \quad (2)$$

(2) gọi là phương trình chính tắc của đường thẳng Δ .

3. Vị trí tương đối giữa hai đường thẳng

Cho hai đường thẳng $d: \frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$ đi qua $M(x_0; y_0; z_0)$ có VTCP

$\vec{u}_d = (a; b; c)$ và $d': \frac{x - x'_0}{a'} = \frac{y - y'_0}{b'} = \frac{z - z'_0}{c'}$ đi qua $M'(x'_0; y'_0; z'_0)$ có

VTCP $\vec{u}_{d'} = (a'; b'; c')$.

* Nếu $[\vec{u}_d, \vec{u}_{d'}] \cdot \vec{MM}' = 0 \Rightarrow d$ và d' đồng phẳng. Khi đó xảy ra ba trường hợp

i) d và d' cắt nhau $\Leftrightarrow [\vec{u}_d, \vec{u}_{d'}] \neq \vec{0}$ và tọa độ giao điểm là nghiệm của hệ :

$$\begin{cases} \frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c} \\ \frac{x-x'_0}{a'} = \frac{y-y'_0}{b'} = \frac{z-z'_0}{c'} \end{cases}$$

$$ii) d // d' \Leftrightarrow \begin{cases} [\vec{u}, \vec{u}'] = \vec{0} \\ [\vec{u}, \overrightarrow{MM'}] \neq \vec{0} \end{cases}$$

$$iii) d \equiv d' \Leftrightarrow \begin{cases} [\vec{u}, \vec{u}'] = \vec{0} \\ [\vec{u}, \overrightarrow{MM'}] = \vec{0} \end{cases}$$

* Nếu $[\vec{u}, \vec{u}']\overrightarrow{MM'} \neq 0 \Rightarrow d$ và d' chéo nhau.

4. Vị trí tương đối giữa đường thẳng và mặt phẳng

Cho $mp(\alpha): Ax + By + Cz + D = 0$ có $\vec{n} = (A; B; C)$ là VTPT và đường thẳng

$\Delta: \frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c}$ có $\vec{u} = (a; b; c)$ là VTCP và đi qua

$M_0(x_0; y_0; z_0)$.

• Δ cắt $(\alpha) \Leftrightarrow \vec{n}$ và \vec{u} không cùng phương $\Leftrightarrow Aa + Bb + Cc \neq 0$. Khi đó

tọa độ giao điểm là nghiệm của hệ:
$$\begin{cases} Ax + By + Cz + D = 0 & (a) \\ \frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c} & (b) \end{cases}$$

Từ (b) $\Rightarrow x = x_0 + at, y = y_0 + bt, z = z_0 + ct$ thế vào (a) $\Rightarrow t \Rightarrow$ giao điểm

$$* \Delta // (\alpha) \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{n} \perp \vec{u} \\ M_0 \notin (\alpha) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} Aa + Bb + Cc = 0 \\ Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D \neq 0 \end{cases}$$

$$* \Delta \subset (\alpha) \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{n} \perp \vec{u} \\ M_0 \in (\alpha) \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} Aa + Bb + Cc = 0 \\ Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D = 0 \end{cases}$$

* $\Delta \perp (\alpha) \Leftrightarrow \vec{n}$ và \vec{u} cùng phương $\Leftrightarrow \vec{n} = k \cdot \vec{u}$.

5. Khoảng cách

a) Khoảng cách từ một điểm đến một đường thẳng:

Cho đường thẳng Δ đi qua M_0 , có VTCP \vec{u} và điểm $M \notin \Delta$. Khi đó để tính khoảng cách từ M đến Δ ta có các cách sau:

C 1: Sử dụng công thức: $d(M, \Delta) = \frac{|[\overrightarrow{M_0M}, \vec{u}]|}{|\vec{u}|}$.

C 2: Lập phương trình $mp(P)$ đi qua M vuông góc với Δ . Tìm giao điểm H của (P) với Δ . Khi đó độ dài MH là khoảng cách cần tìm.

b) Khoảng cách giữa hai đường thẳng chéo nhau:

Cho hai đường thẳng chéo nhau Δ đi qua M_0 có VTCP \vec{u} và Δ' đi qua M_0' có VTCP \vec{u}' . Khi đó khoảng cách giữa hai đường thẳng Δ và Δ' được tính theo các cách sau:

C 1: Sử dụng công thức: $d(\Delta, \Delta') = \frac{|[\vec{u}, \vec{u}'] \cdot \overrightarrow{M_0M_0'}|}{|[\vec{u}, \vec{u}']|}$.

C 2: Tìm đoạn vuông góc chung MN . Khi đó độ dài MN là khoảng cách cần tìm.

C 3: Lập phương trình $mp(P)$ đi qua Δ và song song với Δ' . Khi đó khoảng cách cần tìm là khoảng cách từ một điểm bất kì trên Δ' đến (P) .

IV. GÓC

1. Góc giữa hai đường thẳng:

Cho hai đường thẳng $\Delta: \frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c}$ có VTCP $\vec{u} = (a; b; c)$

và đường thẳng $\Delta': \frac{x-x_0'}{a'} = \frac{y-y_0'}{b'} = \frac{z-z_0'}{c'}$ có VTCP $\vec{u}' = (a'; b'; c')$.

Đặt $\alpha = (\Delta, \Delta')$, khi đó:

$$\cos \alpha = \left| \cos(\vec{u}, \vec{u}') \right| = \frac{|aa' + bb' + cc'|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{a'^2 + b'^2 + c'^2}}$$

2. Góc giữa đường thẳng và mặt phẳng

Cho $mp(\alpha): Ax + By + Cz + D = 0$ có $\vec{n} = (A; B; C)$ là VTPT và đường

thẳng $\Delta: \frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c}$ có $\vec{u} = (a; b; c)$ là VTCP. Gọi φ là góc

giữa $mp(\alpha)$ và đường thẳng Δ , khi đó ta có:

$$\sin \varphi = \left| \cos(\vec{n}, \vec{u}) \right| = \frac{|Aa + Bb + Cc|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}.$$

3. Góc giữa hai mặt phẳng

Cho hai mặt phẳng $(\alpha): Ax + By + Cz + D = 0$ có VTPT $\vec{n}_1 = (A; B; C)$ và $(\beta): A'x + B'y + C'z + D' = 0$ có VTPT $\vec{n}_2 = (A'; B'; C')$.

Gọi φ là góc giữa hai mặt phẳng ($0^\circ \leq \varphi \leq 90^\circ$). Khi đó:

$$\cos \varphi = \left| \cos(\vec{n}_1, \vec{n}_2) \right| = \frac{|AA' + BB' + CC'|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \sqrt{A'^2 + B'^2 + C'^2}}.$$