

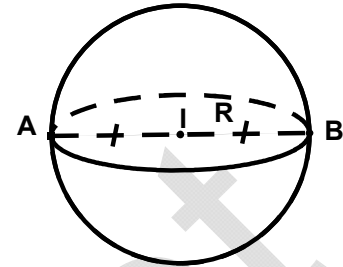
NHÓM 8.2 : PHƯƠNG TRÌNH MẶT CẦU

I. TỔNG QUAN LÝ THUYẾT :

1/ Định nghĩa:

Cho điểm I cố định và một số thực dương R . Tập hợp tất cả những điểm M trong không gian cách I một khoảng R được gọi là mặt cầu tâm I , bán kính R .

Kí hiệu: $S(I;R) \Rightarrow S(I;R) = \{M / IM = R\}$



2/ Các dạng phương trình mặt cầu :

<p>Dạng 1 : Phương trình chính tắc</p> <p>Mặt cầu (S) có tâm $I(a;b;c)$, bán kính $R > 0$.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;"> $(S): (x-a)^2 + (y-b)^2 + (z-c)^2 = R^2$ </div>	<p>Dạng 2 : Phương trình tổng quát</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;"> $(S): x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + d = 0 \quad (2)$ </div> <p>\Rightarrow Điều kiện để phương trình (2) là phương trình mặt cầu: $a^2 + b^2 + c^2 - d > 0$</p> <ul style="list-style-type: none"> • (S) có tâm $I(a;b;c)$. • (S) có bán kính: $R = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2 - d}$.
---	--

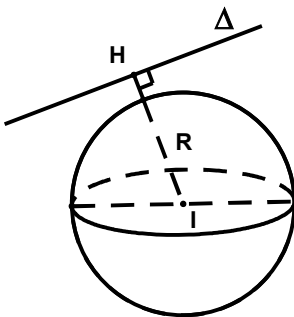
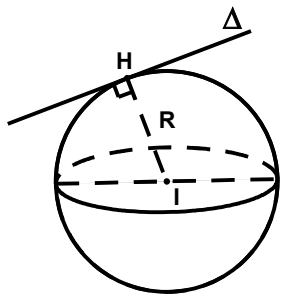
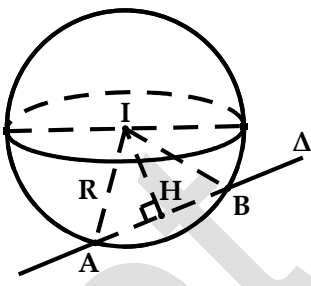
3/ Vị trí tương đối giữa mặt cầu và mặt phẳng :

<p>Cho mặt cầu $S(I;R)$ và mặt phẳng (P). Gọi H là hình chiếu vuông góc của I lên $(P) \Rightarrow d = IH$ là khoảng cách từ I đến mặt phẳng (P). Khi đó :</p>		
<p>+ Nếu $d > R$: Mặt cầu và mặt phẳng không có điểm chung.</p>	<p>+ Nếu $d = R$: Mặt phẳng tiếp xúc mặt cầu. Lúc đó: (P) là mặt phẳng tiếp diện của mặt cầu và H là tiếp điểm.</p>	<p>+ Nếu $d < R$: Mặt phẳng (P) cắt mặt cầu theo thiết diện là đường tròn có tâm I' và bán kính $r = \sqrt{R^2 - IH^2}$</p>

Lưu ý: Khi mặt phẳng (P) đi qua tâm I thì mặt phẳng (P) được gọi là *mặt phẳng kính* và thiết diện lúc đó được gọi là *đường tròn lớn*.

4/ Vị trí tương đối giữa mặt cầu và đường thẳng :

<p>Cho mặt cầu $S(I;R)$ và đường thẳng Δ. Gọi H là hình chiếu của I lên Δ. Khi đó :</p>
--

<p>+ $IH > R$: Δ không cắt mặt cầu.</p>	<p>+ $IH = R$: Δ tiếp xúc với mặt cầu. Δ là <i>tiếp tuyến</i> của (S) và H là <i>tiếp điểm</i>.</p>	<p>+ $IH < R$: Δ cắt mặt cầu tại hai điểm phân biệt.</p>
		

* **Lưu ý:** Trong trường hợp Δ cắt (S) tại 2 điểm A, B thì bán kính R của (S) được tính như sau:

+ Xác định: $d(I; \Delta) = IH.$

+ Lúc đó: $R = \sqrt{IH^2 + AH^2} = \sqrt{IH^2 + \left(\frac{AB}{2}\right)^2}$

ĐƯỜNG TRÒN TRONG KHÔNG GIAN OXYZ

* Đường tròn (C) trong không gian Oxyz, được xem là giao tuyến của (S) và mặt phẳng (α) .

(S): $x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + d = 0$

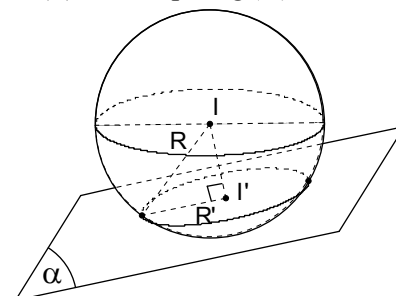
(α) : $Ax + By + Cz + D = 0$

* Xác định tâm I' và bán kính R' của (C).

+ Tâm $I' = d \cap (\alpha)$.

Trong đó d là đường thẳng đi qua I và vuông góc với mp (α)

+ Bán kính $R' = \sqrt{R^2 - (II')^2} = \sqrt{R^2 - [d(I; (\alpha))]^2}$



5/ Điều kiện tiếp xúc : Cho mặt cầu (S) tâm I, bán kính R.

+ Đường thẳng Δ là *tiếp tuyến* của (S) $\Leftrightarrow d(I; \Delta) = R.$

+ Mặt phẳng (α) là *tiếp diện* của (S) $\Leftrightarrow d(I; (\alpha)) = R.$

* **Lưu ý:** Tìm *tiếp điểm* $M_0(x_0; y_0; z_0)$.

Sử dụng tính chất : $\begin{bmatrix} IM_0 \perp d \\ IM_0 \perp (\alpha) \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} \overline{IM_0} \perp \vec{a}_d \\ \overline{IM_0} \perp \vec{n}_\alpha \end{bmatrix}$

hoc360.net